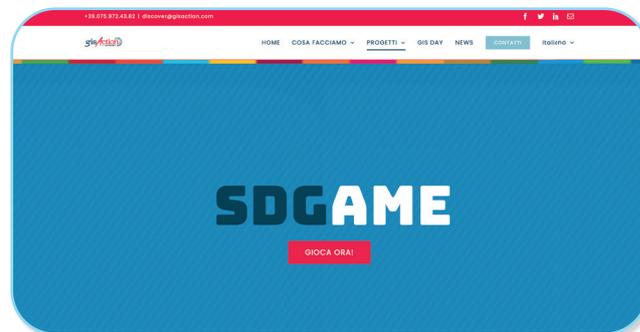


SVILUPPO SOSTENIBILE E AGENDA 2030

Un gioco per la sostenibilità!

SDGame è un gioco che vuole portare all'attenzione di tutti il tema dei 17 Obiettivi di Sviluppo Sostenibile (Sustainable Development Goals – SDGs) da raggiungere entro il 2030 proposti dalle Nazioni Unite e firmati da tutti gli Stati Membri.

Il gioco è pensato anche per le scuole, in particolare come strumento per percorsi didattici di educazione civica, per rendere consapevoli gli studenti delle esigenze del nostro Pianeta, i cittadini di oggi e di domani.



<https://gisaction.com/sdgame/>

L'IMPRONTA ECOLOGICA

Calcola la tua impronta ecologica!

L'impronta ecologica è un indicatore complesso utilizzato per valutare il consumo umano di risorse naturali rispetto alla capacità del nostro pianeta di rigenerarle.

Di quanti pianeti avremmo bisogno se avessimo tutti il tuo stile di vita?

Quale è il tuo personale Giorno del Sovrasfruttamento della Terra?



<https://www.footprintcalculator.org/>

ECONOMIA CIRCOLARE E USO SOSTENIBILE DELLE RISORSE NATURALI

Gioco didattico "ecoCEO: capire l'economia giocando"

ecoCEO è un gioco educativo, interattivo e coinvolgente per tutta la classe.

I giocatori, gli studenti, devono gestire un'azienda che produce articoli elettronici, prendendo decisioni sulla gestione delle risorse, sui processi di produzione e sui modelli economici da applicare. Lo scopo del gioco è mostrare il differente impatto che hanno strategie aziendali lineari e circolari sulle prestazioni di un'azienda e insegnare agli studenti l'importanza di strategie come il riciclo e l'utilizzo di sistemi di recupero, di riutilizzo e di riparazione.

Il gioco aumenterà la consapevolezza e la conoscenza delle strategie di economia e dei modelli di business circolari in modo pratico e divertente.



<https://ecoceo.vito.be/it/ecoceo-il-gioco>

Credits: gioco ideato nell'ambito del progetto europeo SmartPlaCE@ schools (Serious game Platform for education on Circular Economy in highschools – finanziato dall' EIT Raw Materials

Students in action!

Video, presentazioni ed attività create dagli studenti sul tema dell'economia circolare. Partecipa anche tu attivamente al progetto del CNR!



<https://rmschools.isof.cnr.it/students-in-action/student-created-media/>

ECONOMIA CIRCOLARE E LE RISORSE IDRICHE

La vita sulla Terra ha avuto inizio proprio nell'acqua: non sorprende quindi che tutti gli esseri viventi del pianeta azzurro ne abbiano bisogno. L'acqua è un bene comune e una risorsa che deve essere protetta e utilizzata in maniera sostenibile, in termini sia di qualità che di quantità.

Calcola la tua impronta idrica!



<https://ecap.gruppocap.it/watch?l=fKJ0iZcs>

ECONOMIA CIRCOLARE A SCUOLA E A CASA ...QUALCHE IDEA!

Realizza una bacheca del riutilizzo

Perché non creare anche a scuola un piccolo circuito di economia circolare? Si potrebbe costruire una bacheca del riuso dove ognuno può pubblicare annunci di offero o cerco così da mantenere in vita giocattoli, videogame, libri, vestiti, biciclette... La bacheca può essere "fisica", appena nell'atrio della scuola, ma potrebbe anche avere una versione virtuale usando il sito della scuola, i social e/o i gruppi whatsapp dei genitori: un modo come un altro per usare la tecnologia in maniera intelligente.



Feste di compleanno sostenibili

Per una festa ecosostenibile e green scegliere bicchieri, posate e piatti eco-friendly e plastic-free o riutilizzabili (la plastica monouso è vietata da gennaio 2022!). Si consigliano palloncini biodegradabili e addobbi in carta riutilizzabile. Non dimenticatevi di fare - bene - la raccolta differenziata alla fine della festa.

